

ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

Visiology Cortex 2026

Конкурс BI-аналитиков по решению реальной бизнес-задачи с использованием Visiology Cortex и AI-инструментов

Организатор	ООО «Визиолоджи»
Период	1 сентября - 12 ноября 2026 года
Формат	онлайн; финал - на конференции ViRush
Призовой фонд	1 000 000 ₽ до удержания НДФЛ
Контакт	info@visiology.su

Регистрация и отдельная отметка о принятии Правил означают полное и безоговорочное согласие участника с настоящим документом. Участие бесплатно. Конкурс не является лотереей, азартной игрой или иной игрой, основанной на риске.

1. Общие положения

1.1. Настоящие Правила определяют порядок регистрации, участия, оценки работ, определения победителей и выплаты призов в конкурсе BI-аналитиков Visiology Cortex 2026 (далее - Конкурс).

1.2. Организатор Конкурса: Общество с ограниченной ответственностью «Визиолоджи» (ООО «Визиолоджи»), ОГРН 1157746032400, ИНН 7705352195, КПП 772601001, адрес: 117105, г. Москва, вн. тер. г. муниципальный округ Донской, наб. Новоданиловская, д. 4А, помещ. 22/1/5 (далее - Организатор).

1.3. Официальная страница Конкурса размещается на сайте ru.visiology.su. Актуальная редакция Правил, календарь, задание, технические требования и объявления Организатора публикуются на странице Конкурса и (или) направляются участникам по контактам, указанным при регистрации.

1.4. Цель Конкурса - проверить и развить способность аналитика работать как бизнес-партнер: понять проблему, исследовать данные, сформулировать доказательное решение и представить его в форме, пригодной для управленческого действия.

1.5. Конкурс проводится в соответствии с законодательством Российской Федерации. Участие не требует внесения платы и не связано с приобретением товаров или услуг Организатора.

2. Сроки и этапы

2.1. Все сроки указаны по московскому времени.

Этап	Срок
Регистрация	с 00:00 1 сентября до 23:59 18 октября 2026 года
Открывающая онлайн-встреча и выдача задания	25 сентября 2026 года
Работа с бизнес-симулятором и прием решений	с 25 сентября до 23:59 18 октября 2026 года

Предварительная оценка	19 октября - 1 ноября 2026 года
Объявление десяти финалистов	1 ноября 2026 года
Финальные защиты и награждение на ViRush	12 ноября 2026 года

2.2. Организатор вправе продлить отдельный срок при техническом сбое, форс-мажоре или иной объективной причине. Изменение публикуется на странице Конкурса и доводится до зарегистрированных участников. Изменения не могут уменьшать уже объявленный денежный призовой фонд.

3. Участники и команды

3.1. Участвовать может дееспособное физическое лицо, достигшее 18 лет. Для получения денежного приза победитель должен иметь возможность получить банковский перевод на счет, открытый в банке Российской Федерации, и предоставить документы, необходимые по законодательству Российской Федерации.

3.2. Допускается индивидуальное участие или команда от двух до четырех человек. Один человек может входить только в одну команду. Команда назначает капитана, который ведет рабочую переписку с Организатором.

3.3. Заявку подает один представитель - участник при индивидуальном участии или капитан команды. При регистрации указывается количество участников; персональные данные остальных членов команды на этом этапе не собираются.

3.3.1. Состав команды - фамилии, имена и адреса электронной почты участников - капитан сообщает Организатору при подаче решения, не позднее 23:59 18 октября 2026 года.

3.3.2. Каждый участник, включенный в состав, самостоятельно принимает Правила и дает согласие на обработку персональных данных. Участник, не подтвердивший участие до окончания приема решений, не включается в официальный состав команды и не приобретает право на приз.

3.4. Состав команды можно изменить до окончания приема решений. После 23:59 18 октября 2026 года изменения допускаются только для исправления очевидной ошибки и по письменному согласованию с Организатором.

3.5. Не допускаются к участию в борьбе за денежные призы работники Организатора, члены жюри, лица, участвовавшие в подготовке задания, данных или бизнес-симулятора, а также иные лица, имевшие доступ к непубличной информации, способной дать преимущество.

4. Регистрация

4.1. Регистрация выполняется через специальную форму на странице Конкурса. Для регистрации указываются имя и фамилия, адрес электронной почты, телефон и количество участников. Профессиональная роль и организация или учебное заведение указываются по желанию.

4.2. Участник обязан указать достоверные сведения и поддерживать контактные данные в актуальном состоянии. Организатор не отвечает за пропущенные сообщения, если участник указал неверный адрес или не проверял выбранный канал связи.

4.3. Регистрация считается завершенной после отправки формы, обязательного принятия Правил и согласия на обработку персональных данных. Согласие на рекламные рассылки, если оно предлагается,

является отдельным, добровольным и не влияет на допуск к Конкурсу.

5. Задание и порядок подготовки решения

5.1. Участники решают единый бизнес-кейс в предоставленной Организатором среде: работают с данными, взаимодействуют с виртуальными сотрудниками и руководителями бизнес-симулятора, проверяют гипотезы и готовят управленческие рекомендации.

5.2. Решение должно включать:

- формулировку бизнес-проблемы и ключевых вопросов;
- описание исходных данных, методов анализа и проверенных гипотез;
- аналитический результат в Visiology Cortex: дашборд, исследование, модель, сценарий работы или их сочетание;
- выводы, рекомендации и ожидаемый бизнес-эффект;
- краткое описание использованных внешних данных, библиотек, AI-инструментов и материалов третьих лиц;
- материалы для воспроизведения и финальной защиты в формате, установленном техническими требованиями.

5.3. Технический формат, способ передачи файлов и ограничения среды публикуются не позднее 25 сентября 2026 года и являются обязательной частью задания.

5.4. Допускается использование внешних инструментов и открытых источников, если это не запрещено заданием, законно и раскрыто в описании решения. Само по себе количество или сложность инструментов не дает преимущества при оценке.

5.5. Решение принимается до 23:59 18 октября 2026 года. Последняя корректно загруженная версия считается финальной. Поздняя подача допускается только при подтвержденном Организатором массовом техническом сбое.

6. Честное участие и ограничения

6.1. Участник самостоятельно выполняет содержательную часть решения. Команда вправе распределять работу между своими официально зарегистрированными участниками.

6.2. Запрещается:

- выдавать полностью или частично чужую работу за собственную;
- использовать конфиденциальные данные работодателя, клиента или третьего лица без законного основания;
- получать непубличную информацию о задании, эталонных ответах, оценках или решениях других участников;
- вмешиваться в работу платформы, бизнес-симулятора или учетных записей, обходить ограничения доступа, извлекать скрытые системные инструкции, проводить автоматизированные атаки или создавать избыточную нагрузку;
- создавать несколько учетных записей для обхода правил или участвовать одновременно в нескольких командах;
- публиковать выданные наборы данных, доступы, скрытые инструкции и иные материалы, прямо обозначенные Организатором как непубличные.

6.3. Обычный диалог с виртуальными сотрудниками, исследование данных и использование разрешенных функций Cortex являются частью задания и не считаются вмешательством.

6.4. Организатор вправе запросить пояснения, рабочие материалы и подтверждение авторства. Отказ от разумной проверки может привести к отклонению работы.

7. Оценка решений

7.1. Работы оценивает жюри из представителей бизнеса, аналитического сообщества, образования и Visiology. Эксперт с конфликтом интересов не участвует в оценке соответствующей работы.

Критерий	Вес	Что проверяется
Понимание бизнес-проблемы	30%	точность постановки проблемы, качество вопросов, отделение причин от симптомов
Доказательность и работа с данными	25%	корректность анализа, качество гипотез и связь выводов с фактами
Качество бизнес-решения	25%	практичность рекомендаций, ожидаемый эффект и применимость
Коммуникация и применимость	10%	понятность для руководителя, аргументация и уместная визуализация
Осмысленное применение Cortex и AI	10%	реальный вклад инструментов в путь от вопроса к решению

7.2. Каждый член жюри выставляет по каждому критерию оценку от 0 до 10. Итоговый балл рассчитывается как среднее значение оценок жюри с учетом весов критериев. Результат округляется до двух знаков после запятой.

7.3. По предварительному рейтингу формируется список из десяти финалистов. Финалисты представляют решения 12 ноября 2026 года. После защиты жюри вправе скорректировать оценки с учетом ответов на вопросы и подтвержденной применимости решения.

7.4. При равенстве итоговых баллов выше ставится работа с большей оценкой по критерию «Понимание бизнес-проблемы», затем - по критерию «Доказательность и работа с данными». Если равенство сохраняется, решение принимается открытым голосованием жюри.

7.5. Решения жюри оформляются протоколом и являются окончательными в части экспертной оценки. Обращение по процедурному нарушению можно направить на info@visiology.su в течение двух рабочих дней после публикации результата.

8. Победители и призы

8.1. Общий денежный призовой фонд составляет 1 000 000 рублей и распределяется между шестью различными решениями:

Результат / номинация	Денежный приз
1 место	350 000 ₽
2 место	200 000 ₽

3 место	150 000 ₽
Лучшее понимание бизнеса	100 000 ₽
Лучшее аналитическое исследование	100 000 ₽
Лучшее применение Cortex + AI	100 000 ₽

8.2. Одна работа может получить только один денежный приз. Специальные номинации присуждаются работам, не занявшим 1-3 места, чтобы денежные призы получили шесть разных индивидуальных участников или команд.

8.3. Указанные суммы являются начисляемыми суммами до удержания НДФЛ. Организатор исчисляет и удерживает налог, если признается налоговым агентом. Фактическая сумма к перечислению зависит от налогового статуса победителя и требований законодательства на дату выплаты. Если удержать налог невозможно, Организатор действует в порядке, установленном Налоговым кодексом Российской Федерации, а победитель исполняет свои налоговые обязанности самостоятельно.

8.4. Для получения денежного приза победитель в течение десяти рабочих дней после запроса предоставляет документ, удостоверяющий личность, ИНН, СНИЛС (при наличии и необходимости), сведения о налоговом статусе, банковские реквизиты счета в банке Российской Федерации и подписывает акт получения приза и иные необходимые документы.

8.5. Денежный приз перечисляется в течение тридцати рабочих дней после получения полного комплекта документов. При непредоставлении документов в установленный срок Организатор вправе аннулировать результат и передать приз следующему участнику по решению жюри.

8.6. Командный приз выплачивается одному представителю команды, которого все ее участники письменно определяют в соглашении о распределении приза. Внутреннее распределение полученной суммы команда определяет самостоятельно. Организатор не разрешает споры между участниками команды по поводу распределения.

8.7. Десять финалистов получают статус финалиста, сертификат и памятный набор. Авторы принятых рабочих решений получают электронный сертификат. Cortex Credits, продуктовые бонусы и иные неденежные поощрения предоставляются в составе и на условиях, опубликованных Организатором; они не обмениваются на деньги.

8.8. Расходы на проезд, проживание, связь, оборудование и участие в финале не возмещаются, если Организатор отдельно письменно не сообщил иное.

9. Интеллектуальные права и публичное использование

9.1. Исключительные права на созданное решение сохраняются у автора или авторов. Настоящие Правила не предусматривают автоматической передачи исключительного права Организатору.

9.2. Передавая работу, участник предоставляет Организатору простую (неисключительную), безвозмездную лицензию на срок действия исключительного права и без территориальных ограничений для целей проведения и продвижения Конкурса: воспроизводить материалы, публично показывать, размещать на сайтах и в социальных сетях, включать фрагменты и изображения в информационные, образовательные и рекламные материалы, а также выполнять необходимое техническое форматирование. При публичном использовании указывается автор или команда, если участник не запросил допустимое законом обезличивание.

9.3. Коммерческое внедрение решения Организатором, передача исключительных прав или использование кода и методики вне целей, указанных в пункте 9.2, оформляется отдельным соглашением с правообладателями.

9.4. Участник гарантирует, что имеет права на все включенные материалы, соблюдает лицензии программного обеспечения и открытых данных, а применение AI-инструментов не нарушает прав третьих лиц. Если решение создано в рамках трудовых обязанностей или с использованием ресурсов работодателя, участник самостоятельно получает необходимые разрешения.

9.5. Права на Visiology Cortex, бизнес-симулятор, задание, исходные материалы и обозначения Visiology принадлежат Организатору или соответствующим правообладателям. Участнику предоставляется ограниченный доступ исключительно для участия в Конкурсе.

10. Персональные данные и коммуникации

10.1. ООО «Визиолоджи» является оператором персональных данных участников. Данные обрабатываются для регистрации, связи, допуска к среде, оценки работ, проведения финала, выплаты призов и выполнения требований закона.

10.2. Обработка выполняется в соответствии с Политикой обработки персональных данных. Участник предоставляет отдельное согласие на обработку персональных данных через самостоятельную обязательную отметку в форме регистрации. Согласие на рекламные сообщения и согласие на распространение фамилии, имени, профессиональной принадлежности, фото и видео оформляются отдельно.

10.3. Организатор вправе публиковать название команды, конкурсный псевдоним, рейтинг и сведения о работе. Фамилия, имя, организация или учебное заведение, изображение и иные персональные данные публикуются при наличии соответствующего согласия или другого законного основания.

10.4. Организатор вправе вести фото- и видеосъемку финала и иных публичных мероприятий. Условия использования изображения участника доводятся до него до начала съемки или участия в соответствующем мероприятии.

10.5. Участник может отозвать согласие или направить запрос о персональных данных по адресу info@visiology.su. Отзыв не отменяет законность обработки до его получения и может сделать дальнейшее участие невозможным, если данные необходимы для проведения Конкурса или выплаты приза.

11. Ответственность и дисквалификация

11.1. За нарушение Правил Организатор вправе вынести предупреждение, отклонить работу, аннулировать баллы, исключить участника или команду и отменить присужденный, но еще не выплаченный приз. Мера выбирается с учетом характера нарушения.

11.2. Организатор не отвечает за сбои оборудования и связи участника, действия сторонних сервисов, несовместимость программ, потерю данных по вине участника и невозможность участия по причинам, не зависящим от Организатора.

11.3. При подтвержденном массовом сбое среды Конкурса Организатор принимает разумные меры: восстанавливает доступ, продлевает срок или предоставляет альтернативный способ подачи решения.

11.4. Участник несет ответственность за достоверность сведений, законность материалов и соблюдение прав третьих лиц. Претензии третьих лиц, вызванные нарушением участника, разрешаются участником самостоятельно.

12. Изменение Правил, отмена и споры

12.1. Организатор вправе уточнять Правила до выдачи задания, а после выдачи - только для устранения ошибки, выполнения требования закона, обеспечения безопасности, исправления технического сбоя или иной объективно необходимой причины. Существенные изменения публикуются и направляются зарегистрированным участникам.

12.2. Организатор вправе отменить или перенести Конкурс при форс-мажоре, запрете государственного органа, критической технической невозможности или иной причине, делающей проведение незаконным или объективно невозможным. О решении сообщается на странице Конкурса.

12.3. Разногласия сначала разрешаются путем письменного обращения на info@visiology.su. Срок ответа - до десяти рабочих дней. При недостижении соглашения спор рассматривается в соответствии с законодательством Российской Федерации.

12.4. Если отдельное положение Правил признано недействительным, остальные положения продолжают действовать.

13. Заключительные положения

13.1. Правила вступают в силу с момента публикации на официальной странице Конкурса и действуют до полного исполнения обязательств Организатора и участников.

13.2. Регистрация с обязательной отметкой о принятии Правил является подтверждением того, что участник прочитал документ, понял его и согласился соблюдать.

13.3. Контакт Организатора по вопросам Конкурса и персональных данных: info@visiology.su. Сайт: <https://ru.visiology.su>.

Редакция 1.1 от 1 сентября 2026 года